

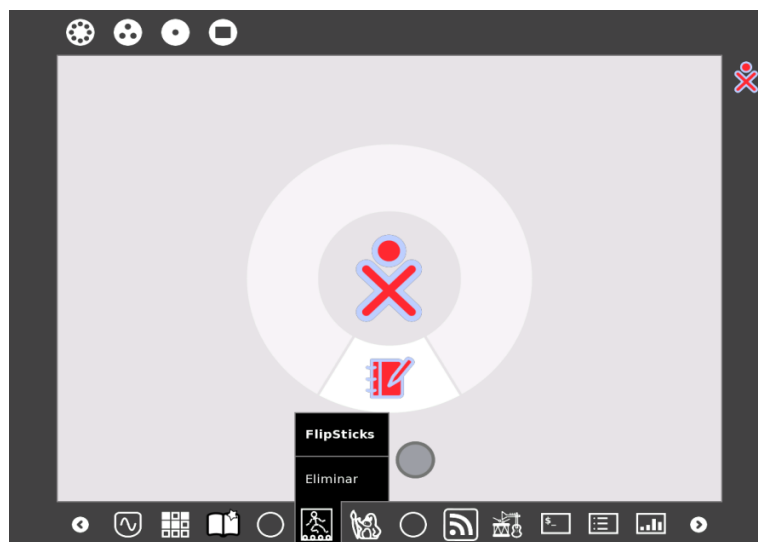
UN SENCILLO TUTORIAL SOBRE FLIPSTICKS

Maestro Fernando Mello

Tacuarembó

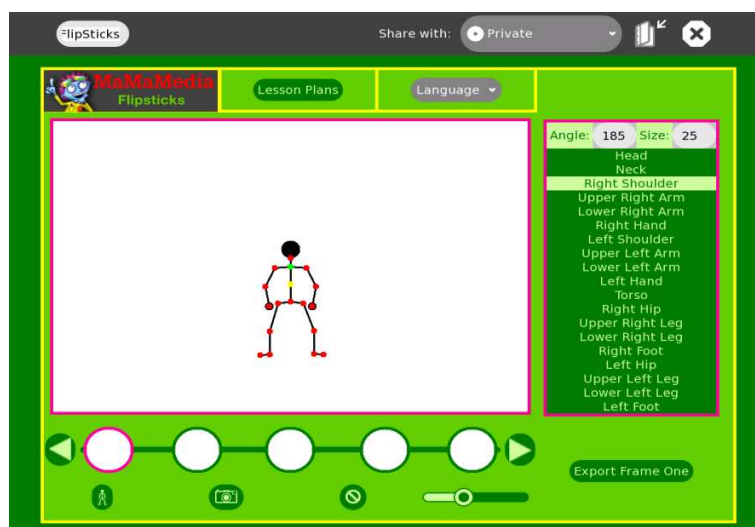
E-mail: radiozita55@hotmail.com

Seleccionamos la actividad desde la barra de actividades en la vista Hoqar



El ícono de la actividad FLIPSTICKS es característico: un muñeco en movimiento. Podemos descargar dicha actividad desde la página de OLPC.

Vista principal de la actividad

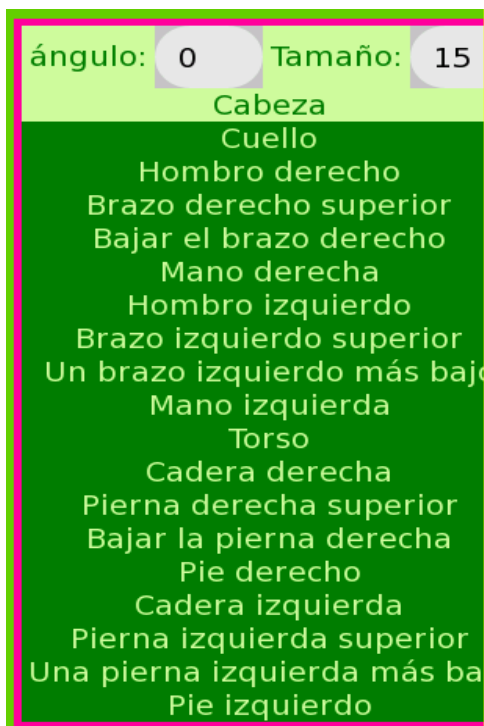


Seleccionamos el lenguaje de la actividad.



Podemos seleccionar el IDIOMA: Inglés o Español, simplemente haciendo un clic sobre este botón.

Modificamos sectores del cuerpo en nuestro muñeco

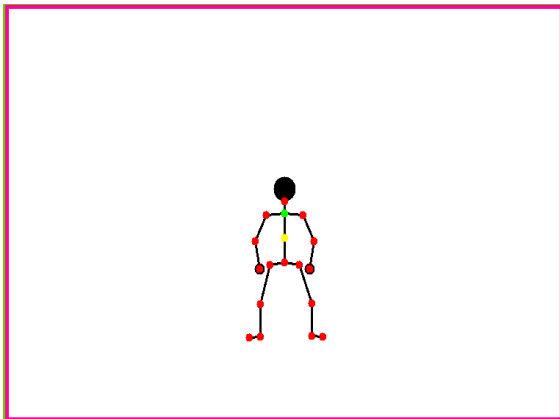


Con un clic seleccionamos el sector del cuerpo que queremos modificar, ejemplo: cuello, hombro derecho, etc.

Para modificar el tamaño del cuello, hombro, etc, agregamos un nuevo valor donde dice TAMAÑO.

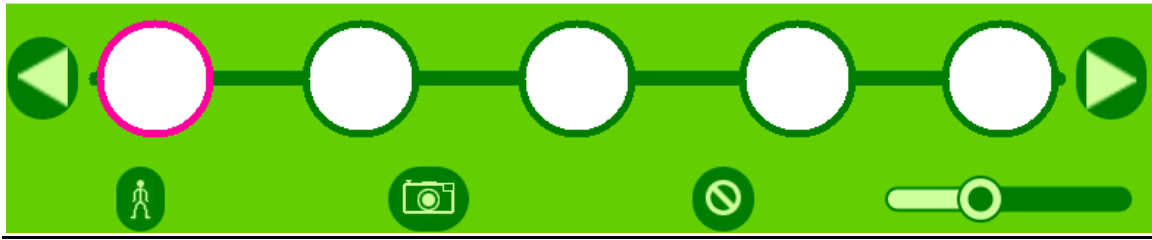
Para modificar el ángulo del sector del cuerpo seleccionado, agregamos un nuevo valor donde dice ÁNGULO.

Creamos el movimiento de nuestro muñeco utilizando los “puntos” o “articulaciones” de su cuerpo



La manera de realizar el movimiento de un sector del cuerpo es simple: hacemos clic en uno de los círculos y arrastramos. De esta forma observaremos que se desplaza el sector seleccionado.

Herramientas de FLIPSTICKS



Los círculos permitirán registrar la secuencia de movimientos que hagamos con el muñeco. Podemos modificar dicha secuencia, haciendo clic y arrastrando el círculo seleccionado, hacia el lugar deseado.

El ícono de la fotografía, nos permite registrar el movimiento creado. Si después de crear el movimiento en el muñeco, deseamos que permanezca en la secuencia, hacemos clic en este ícono y lo registrará en el círculo seleccionado.



El ícono del muñeco (parado) nos permite volver a esa posición inicial.



El ícono del círculo con una barra en su interior, nos permite borrar el movimiento creado en cada círculo. Seleccionamos el círculo con el movimiento a borrar y hacemos clic.



Tenemos un botón que nos permite darle velocidad a la secuencia.



También contamos con dos triángulos los cuales permitirán dar inicio a la secuencia y con esto, nuestro muñeco “tendrá vida” y comenzará a moverse. El triángulo de la izquierda, comienza la secuencia de derecha a izquierda (de la última imagen a la primera). Mientras que el triángulo de la derecha, comienza la secuencia de izquierda a derecha (de la primera imagen a la última).



Y si queremos, podemos exportar en un pendrive, la fotografía del muñeco seleccionando el momento de la secuencia (círculo).



¡¡¡Hasta podemos compartir la actividad con otros compañeros!!!
Simplemente hacemos clic en el botón *private* y seleccionamos



Mucho éxito con la propuesta!!!



Este material está publicado bajo la licencia Creative Commons Reconocimiento-No comercial-Compartir bajo la misma licencia 3.0 Unported

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/deed.es>